

目指したい方向がはっきりしてる人は
読む必要ないかもしれないけど、
いろんな仕事のこと少しは知っておきたいね。

■ 今から目指せる職種を紹介！



★SE エス・イー (システムエンジニア)

コンピュータの専門職。特殊な用途専用のシステムの設計をする人。なるには大学の工学部、専門学校等で勉強するのが早道だが、独学も不可能ではない。

同種の仕事に**プログラマー**がある。こちらはSEの設計したシステムを具体的に作って行く人。ひとつのシステムを作るのに何人ものプログラマーが関わる。

C#、Javaあたりを学べば就職にもかなり有利。



★ウェブデザイナー

今や素人でも簡単にホームページを作れる時代。プロになるにはやや高度な技術が必要。フラッシュ(オンデマンドなアニメーション的な動きをつける)やCGI(シージーアイ/ウェブ上でデータベースを構築)などインターネットの進化に対応していかないといけない。独学でも充分習得できるが、専門学校での勉強が早道。

※この項よくわかんない人はネットで調べてね



★CGクリエイター

コンピュータで絵を描いたりデザインしたりする専門職。特に立体物を作るデザイナーは引っ張りだこ。なるには専門学校などで**CAD**(キャド)や3D(スリーディー)系のソフトを勉強する。独学で目指せないこともないがやや難しい。

就職先は工業系のメーカーやソフトメーカー、デザイン事務所などいろいろ。CAD以外にも使うソフトが多数あって勉強の範囲は広い。



★ネットワーク管理者

社内のコンピュータネットワークやインターネットとの接続を管理する仕事。コンピュータシステムの保守管理等を行う**システムアドミニストレータ**(資格あり)と並んで今後絶対に必要な仕事だ。LAN、サーバー、ファイアウォール、ルーター、…どれひとつわからないって人には向かないかもね。専門学校等で勉強するのが早道だが、独学で資格を取得するというものもあり。



★営業職

最も一般的な職種だ。会社人になる前は「お客にペコペコしないといけない。飛び込みでいろんな家に押しかけて行っては邪見にされる人」みたいに思いがちだが、それはごく一面。ルートセールスと言って決まったお客さんのところと付き合いをするだけのフレンドリーな仕事も多い。なるのに一番大事なのは「挨拶」ができること。社交性とかは後からでも身に付く。歩合(ぶあい)給等で事務職より高給の場合が多いし、成功報酬でボーナスアップなんてこともある。一般的に事務職より出世は早い。



★企画職(プランナー)

商品の企画、イベントの企画、宣伝の企画、企画職にもいろいろあるがなるための方法というのは特に見あたらない。採用試験時に自分のアイデアをアピールする人が多いが、たいいの場合プロの目から見れば陳腐に見えてしまう。応募時はリサーチ(情報収集)や統計学、マーケティング等の知識や能力をアピールしていきたい。専門学校で学ぶ方法もあるが、学生時にアルバイト等で経験を積むというのが早道。また、入社後の経験を活かして営業などの別の職種から異動する例もけっこうある。